|  |  |
| --- | --- |
| En BD | En Programmation OBJET |
|  |  |
| Table ou entité | Classe |
| Attribut ou champ | Propriété |
| On ne parle pas de méthodes ni de fonctions | Méthode. Une méthode est une fonction dans une classe |
|  | La notation UML d’une classe comprend son nom  Suivi de ses propriétés  Puis de ses méthodes.  Une ligne sépare les propriétés des méthodes |